

CV(이력서)

정재준 | Jaejoon Jeong



Student Researcher (pursuing M.S. and Ph.D) on Empathic Computing Laboratory in Korea
Department of Artificial Intelligence Convergence
Chonnam National University, Gwangju, South Korea

전남대학교 공감 컴퓨팅 연구실 석박통합과정 연구생 (박사 1학기, 총 5학기 재학)

Personal Mail(기본 연락처): joon060707@naver.com

Institutional Mail(학교 연락처): triplej@jnu.ac.kr

저는 현재 전남대학교 가상/증강현실 연구실(공감 컴퓨팅 연구실, Empathic Computing Laboratory in Korea)에서 학업 및 연구를 수행하고 있는 정재준 학생입니다. 2024년 3월부터 인공지능융합학과 석박통합과정생으로서 공부하고 있습니다. 저는 가상/증강현실 환경에서 물체와의 상호작용 방법론에 관심을 두고 학업 및 연구를 수행하고 있습니다. 추후에는 인공지능 기술을 가상/증강현실 기술과 융합하여 더 큰 가치를 만들어내고 싶습니다. 앞으로 저는 가상/증강현실 기술을 포함한 소프트웨어 기술로 세상에 아픔을 가진 사람들을 치유하는 사람이 되고 싶습니다. 감사합니다.

목차

학력 및 병역

연구 분야

논문

수상

연구/개발 프로젝트

학술활동 경험

교과목 TA 활동 (Teaching Assistant)

대외 활동 및 경험

장학

언어 및 라이브러리 경험

학력 및 병역 (Education)

2024.03 ~ 현재: 전남대학교 대학원 인공지능융합학과 석박통합과정

2019.02 ~ 2020.09: 대한민국 육군 만기전역

2018.03 ~ 2024.02: 전남대학교 공과대학 소프트웨어공학과 (제 72회 전기, 공학사, 수석 졸업)

- 졸업논문(Capstone Design) 제목: 사용자 간 협업을 위한 Eye 및 Hand Interaction 기반 XR Co-Working Space

2015.03 ~ 2018.02: 광주광역시 광주진흥고등학교 (제 44회 졸업)

2012.03 ~ 2015.02: 광주광역시 수완중학교 (제 4회 졸업)

2006.03 ~ 2012.02: 광주광역시 신가초등학교 (제 15회 졸업)

연구 분야 (Research Interests)

가상현실 및 증강현실 상호작용 인터페이스 (AR/VR Object Interaction Design)

메타버스 환경에서의 감정 공유 방안 (Emotion Sharing in Metaverse Environment)

공감 컴퓨팅 (Empathic Computing Using AR/VR/MR)

논문 (Papers)

2025.11: ACM VRST (Top-tier Conference) 논문 참여

- 논문 제목: Effects of Co-speech Gesture Size of Virtual Agents on Persuasive Communication

2025.10: Empathic Computing (국제 학술지) 논문 게재 (공동 1저자)

- 논문 제목: Social resources facilitate pulling actions toward novel social agents than pushing actions in virtual reality.
- 프로젝트 설명 페이지

2025.10: IEEE ISMAR (Top-tier Conference) 논문 참여

- 논문 제목: Design and Evaluation of a Virtual Agent for Interpersonal Emotion Regulation in VR

2025.10: IEEE ISMAR (Top-tier Conference) 논문 게재 (1저자)

- 논문 제목: Three Techniques for Enhancing Emotional Expression on Embodied Avatar Face in VR
- [프로젝트 설명 페이지](#)

2025.06: Applied Sciences (SCI) 논문 참여 (2저자)

- 논문 제목: GazeRayHand: Combining Gaze Ray and Hand Interaction for Distant Object Manipulation

2025.06: Electronics (SCI) 논문 게재 (1저자)

- 논문 제목: GazeHand2: A Gaze-Driven Virtual Hand Interface with Improved Gaze Depth Control for Distant Object Interaction
- [프로젝트 설명 페이지](#)

2025.03: IEEE VR (Top-tier Conference) 포스터 논문 게재 (공동 1저자)

- 논문 제목: Willingness to Interact: Social Resources Facilitate Pulling Actions toward Social Avatars in Virtual Reality
- [프로젝트 설명 페이지](#)

2024.05: ACM CHI (Top-tier Conference) 논문 참여 (2저자)

- 논문 제목: The RayHand Navigation: A Virtual Navigation Method with Relative Position between Hand and Gaze-Ray

2023.10: IEEE Access (SCI) 논문 게재 (1저자)

- 논문 제목: GazeHand: A Gaze-Driven Virtual Hand Interface
- [프로젝트 설명 페이지](#)

2023.07: 한국디지털콘텐츠학회 학술발표대회 우수논문상

2023.04: 한국스마트미디어학회 종합학술대회 학부생논문경진대회 우수논문상

2022.07: 한국스마트미디어학회 스마트미디어저널 (KCI) 논문 게재

- 논문 제목: 원격협업 시스템에서 협력자 눈 시점 공유

수상 (Awards)

2024.07: 전남대학교 인공지능융합혁신인재양성사업단 산학협력 및 AI해커톤 경진대회 금상

2024.02: 2023학년도 전기 전남대학교 공과대학 최우수상(단과대학 수석) 수상

2023.12: 제 19회 TOPCIT 은상, 제 20회 TOPCIT 교내 총장상(1위) 및 기관특별상 수상

2023.06: 제 19회 TOPCIT 교내 총장상(1위) 수상

2022.12: 제 3회 전남대 소프트웨어 경진대회 장려상 수상

2022.12: 제 18회 TOPCIT 교내 총장상(1위) 및 기관특별상 수상

2022.07: 제 17회 TOPCIT 교내 총장상(1위) 및 기관특별상 수상

연구/개발 프로젝트 (Project)

2024.09 ~ 2025.08: 석사과정생연구장려금 과제 선정 및 참여

- 정서지능을 위한 가상현실 기반 에이전트 협력 시뮬레이션 시스템 (RS-2024-00461327)

2023.09 ~ 현재: EmoTouch 프로젝트 참여

2022.09 ~ 2023.10: GazeHand 프로젝트 참여

2022.08 ~ 2023.03: MERI 프로젝트 참여

2021.07 ~ 2022.02: Mashup 프로젝트 참여

학술활동 (Academic Services and Conference Experiences)

2026.01: Nature Scientific Reports Peer Review

2025.10: IEEE ISMAR 2025 학술대회 Oral 발표

2025.09: APMAR 2025 워크샵 Pitch your work 발표

2025.03: IEEE VR 2025 학술대회 Poster 발표

2024.12: DigiCon-24 학술대회 Track 2 발표

2024.11: APMAR 2024 워크샵 Pitch your work 발표

2022.07: 2022 한국컴퓨터그래픽스학회 학생도우미 (Student Volunteer)

교과목 TA 활동 (Teaching Assistant)

2025.09 ~ 12: 2025 전남대학교 인공지능혁신융합대학사업단 교과목 TA (인공지능)

2025.03 ~ 06: 2025 전남대학교 소프트웨어중심대학사업단 교과목 TA (소프트웨어공학종합프로젝트)

2024.09 ~ 12: 2024 전남대학교 인공지능혁신융합대학사업단 교과목 TA (인공지능)

2024.03 ~ 06: 2024 전남대학교 소프트웨어중심대학사업단 교과목 TA (지능HCI)

2023.09 ~ 12: 2023 전남대학교 소프트웨어중심대학사업단 교과목 TA (가상현실)

2023.03 ~ 06: 2023 전남대학교 인공지능혁신융합대학사업단 교과목 TA (소프트웨어공학기초프로젝트)

대외 활동 및 경험 (Other Experiences)

2024.01: CES 2024 방문 (TOPCIT 해외연수 프로그램)

2023.09: 대한적십자사 헌혈유공장 명예장(100회) 포상

2022.09 ~ 12: 2022 전남대학교 소프트웨어중심대학사업단 SW교학상장 멘토

2022.03 ~ 07: 2022 전남대학교 소프트웨어중심대학사업단 SW교학상장 멘토

2021.06: 대한적십자사 헌혈유공장 금장(50회) 포상

2020.09 ~ 2021.09: Android 앱 개발 및 출시 (2026년 현재 유지보수중)

2019.12: 대한적십자사 헌혈유공장 은장(30회) 포상

장학 (Scholarship)

2025학년도 현송교육문화재단 석박사통합과정 장학생 선발

2024학년도 전남대학교 총장명예장학생(GS-PHF) 선발

2023학년도 광주광역시 광산구 광산장학회 장학생 선발

2023학년도 1학기 전남대학교 동행장학생 선발

2022학년도 광주광역시 빛고을장학재단 장학생 선발

2022학년도 1학기 전남대학교 동행장학생 선발

2021학년도 1학기 전남대학교 도전장학생 선발

언어 및 라이브러리 경험 (Language Skills)

대표

- Unity(C#)
- Android(Java)

배워본 적 있음

- HTML & CSS & Javascript
- Python
- C, C++

체험

- PHP
- Kotlin
- Haskell

